

# Boule, Boccia und Pétanque Verband Baden-Württemberg e.V.

## LANDESMEISTERSCHAFTSRICHTLINIE (Stand 13.10.2018)



### Inhalt

1.	Organisation.....	1
1.2	Grundsatz.....	1
1.3	Ausrichtung und Termine .....	1
1.4	Startgeld, Siegpreise und Kosten .....	2
2.	Teilnehmer und Veranstaltung.....	3
2.1	Teilnahmebestimmungen .....	3
2.2	Meldeschluss und Einschreibung .....	3
2.3	Auslosungen und Eintragungen.....	3
2.4	Durchführung und Nebenveranstaltungen.....	3
3.	Spielsystem.....	4

### 1. Organisation

#### 1.2 Grundsatz

Die Landesmeisterschaften sind grundsätzlich Sportveranstaltungen des BBPV auf höchstmöglichem Niveau.

#### 1.3 Ausrichtung und Termine

Der BBPV beauftragt Vereine, nach entsprechender Bewerbung mit der betreffenden Ausrichtung.

a) Die Landesmeisterschaften werden an folgenden Terminen ausgetragen:

Landesmeisterschaft	Termin:
Doublette Frauen und Präzisionsschießen	12. KW (Samstag)
Doublette	18. KW (Samstag)
Triplette	22. KW (Samstag)
Doublette Mixte	27. KW (Samstag)
Tête-à-tête und Präzisionsschießen	32. KW (Samstag)
Tête-à-tête und Präzisionsschießen Frauen	32. KW (Samstag)
Triplette 55+	33. KW (Samstag)
Triplette Frauen	36. KW (Samstag)

b) Die Landesmeisterschaften der Jugend werden in den Disziplinen Triplette und Doublette und Präzisionsschießen ausgetragen, sofern es die Teilnehmerzahlen zulassen.

Die jeweiligen Termine werden vom Referent für Jugend bis spätestens 01.04. des laufenden Jahres festgelegt und veröffentlicht.

c) Bei allen diesen Veranstaltungen ist

- Spielbeginn um 10:00 Uhr,
- Annahme der Lizenzen ab 08:30 Uhr,
- Einschreibeschluss ist 09:30 Uhr.

# Boule, Boccia und Pétanque Verband Baden-Württemberg e.V.

## LANDESMEISTERSCHAFTSRICHTLINIE (Stand 13.10.2018)



### 1.4 Startgeld, Siegpriese und Kosten

Das Startgeld beträgt für alle Veranstaltungen 5 Euro pro Spieler.

Für Jugendliche wird kein Startgeld erhoben.

Siegpriese (Pokale, Trophäen oder ähnliches) stellt der BBPV.

Die Teilnehmer auf den Plätzen eins bis drei erhalten Siegpriese.

Bei den Landesmeisterschaften, ausgenommen den Jugendveranstaltungen, wird die Ausschüttung der eingekommenen Startgelder aufgrund nachstehenden Verteilschlüssels vorgenommen:

Turniermodus: A-B-C, A-C-B, A-C-B-D

Modus	Teams									
	33 bis 64			65 bis 128			129 und mehr			
A-C-B A-B-C A-B-C-D	A-Turnier 54 %	B-Turnier 23 %	C-Turnier 23%	A-Turnier 56 %	B-Turnier 22 %	C-Turnier 22%	A-Turnier 52%	B-Turnier 20%	C-Turnier 20%	D-Turnier 8 %
	%	%	%	%	%	%	%	%	%	%
1. Platz	40,5	40	40	32	34	34	34	34	34	40
2- Platz	18,5	20	20	16	18	18	18	18	18	20
3. Platz	9,5	11	11	8	12	12	8	8	8	10
5. Platz	5,5	4,5	4,5	4,5	6	6	4	4	4	5
9. Platz				2,25			2	2	2	

Turniermodus: Poule (A-B)

Modus	Teams					
	bis 24		bis 32		33 bis 64	
Poule (A-B)	A-Turnier 73 %	B-Turnier 27 %	A-Turnier 73 %	B-Turnier 27%	A-Turnier 68%	B-Turnier 32%
	%	%	%	%	%	%
1. Platz	40	48	40	48	40	40
2- Platz	20	26	20	26	20	20
3. Platz	10	13	10	13	10	10
5. Platz	5		5		5	5
9. Platz						

Den Preisgeld-Tabellen liegen die vom BBPV Baden-Württemberg herausgegebenen Excel-Tabellen zugrunde, die zur genauen Berechnung des tatsächlichen Preisgeldes allen Ausrichtern zur Verfügung gestellt werden.

Der Prozentsatz der Preisgelder kann notfalls und maximal um zwei Prozent variieren, damit glatte Beträge ausgezahlt werden können. Ein Beispiel: A-Turnier 33 bis 64 Team Preisgeld 54 % ist variabel von 52 % bis 56 %.

Beim A-C-B Turnier mit 65 bis 128 Teams kann ein D-Turnier nur mit Neu-Einschreibung angeboten werden. Die allgemeinen Kosten für die Durchführung der Veranstaltung trägt der Ausrichter.

# **Boule, Boccia und Pétanque Verband Baden-Württemberg e.V.**

## **LANDESMEISTERSCHAFTSRICHTLINIE** (Stand 13.10.2018)



## **2. Teilnehmer und Veranstaltung**

### **2.1 Teilnahmebestimmungen**

Der BBPV führt jährlich Landesmeisterschaften in den verschiedenen Disziplinen und in verschiedenen Altersklassen aus. An den Landesmeisterschaften kann jeder teilnehmen, der im Besitz einer gültigen Lizenz ist. Bei den Veranstaltungen für die Jugend und 55+ gelten zusätzlich die Altersgrenzen.

Die Spieler einer Mannschaft müssen eine einheitliche Oberbekleidung tragen.

### **2.2 Meldeschluss und Einschreibung**

Am Tag der Veranstaltung müssen die Spieler einer Mannschaft gemeinsam bei der Einschreibung persönlich melden und ihre Lizenzen für die Dauer der Veranstaltung bei der Turnierleitung abgeben. Sollte die Lizenz eines Spielers nicht vorgelegt werden können, so kann er zugelassen werden unter Beachtung von § 5 (1) Satz 1 und 2 und § 5 (7) der Sportordnung des DPV.

Es muss organisatorisch sichergestellt werden, dass die Einschreibung rechtzeitig abgeschlossen ist, damit die Spiele zeitgerecht beginnen können.

Vor Beginn der Veranstaltung sind die Teilnehmer ggf. über Maßnahmen der NADA zu unterrichten.

### **2.3 Auslosungen und Eintragungen**

Alle Auslosungen sind öffentlich durchzuführen und den Spielern rechtzeitig bekannt zu geben.

Bei den Auslosungen müssen mindestens der Turnierleiter und der Oberschiedsrichter anwesend sein.

Die Eintragung der Spielergebnisse erfolgt durch den Schriftführer (und eventuelle Hilfskräfte). Dies muss so erfolgen, dass alle Beteiligten die Ergebnisse einsehen können (möglichst durch Aushang).

### **2.4 Durchführung und Nebenveranstaltungen**

Eine ungestörte Durchführung der Veranstaltung muss organisatorisch sichergestellt werden. Die Spiele der Landesmeisterschaft dürfen durch Nebenveranstaltungen und andere Dinge nicht gestört werden.

Die Halbfinalspiele sollen, das Endspiel der Landesmeisterschaft muss auf abgegrenzten Spielfeldern („Carré d' honneur“) ausgetragen werden (Art. 18 der Pétanque - Regeln).

Die Mannschaften der Viertelfinalspiele werden vor Beginn der Begegnung an der Turnierleitung über den Verlauf der Spiele informiert.

Die Mannschaften im Finale laufen gemeinsam in Begleitung von Turnierleiter und Schiedsrichter auf das Spielfeld. Hierbei sollen die Beteiligten durch einen Moderator vorgestellt werden.

Die Viertelfinalspiele beginnen zeitgleich.

Im Finalspiel erfolgt der erste Wurf der Zielkugel durch den offiziellen Vertreter des BBPV.

Als Preise sind für die Finalisten Pokale vom BBPV bei der Siegerehrung durch den offiziellen Vertreter des BBPV zu übergeben.

Der Ausrichter kann weitere Turniere und ähnliches anbieten. Hierbei sind der Austragungsmodus und die Durchführung so festzulegen, dass sämtliche Aktivitäten vor Beginn des Endspiels der Landesmeisterschaft beendet sein müssen.

Das Finale muss gespielt werden. Absprachen und Teilung des Preisgelds bei den Senioren sind unsportlich und werden nach der Rechtsordnung des BBPV geahndet. Ausländische Teilnehmer der offenen Landesmeisterschaften, die gegen diese Anordnungen verstoßen, werden an ihren Verband gemeldet.

# Boule, Boccia und Pétanque Verband Baden-Württemberg e.V.

## LANDESMEISTERSCHAFTSRICHTLINIE (Stand 13.10.2018)



### 3. Spielsystem

Bei Landesmeisterschaften wird grundsätzlich direktes K.O gespielt. Nach der Auslosung und Setzung in der ersten Runde wird ein Baum ohne weitere Auslosung bis ins Viertelfinale gespielt.

Die Verlierer der ersten Runde spielen automatisch in einem B-Turnier, welches durch die Startgelder der Landesmeisterschaft abgedeckt ist.

Bei mehr als 64 Mannschaften spielen die Verlierer aus der ersten Runde automatisch in einem C-Turnier und die Verlierer der zweiten Runde automatisch in einem B-Turnier, welche ebenfalls durch die Startgelder der Landesmeisterschaft abgedeckt sind.

Die Sieger des Finales sind Landesmeister in der betreffenden Disziplin; die Verlierer belegen den 2. Platz und sind Vizemeister. Die Cadrage ist, wenn möglich, in der Runde auszutragen, in der die Teilnehmer in die einzelnen angesetzten Turniergruppen (A-B-(C)) aufgeteilt sind. Spätestens ist die Cadrage vor dem Achtelfinale auszutragen.

Die beiden Verlierer der Halbfinale belegen gemeinsam den 3. Platz.

Alle Verlierer der Viertelfinals belegen den 5. Platz und alle Verlierer der Achtelfinals den 9. Platz. Weitere Platzierungen erfolgen sinngemäß.

Nur ausnahmsweise kann die Turnierleitung/Jury von dem Modus abweichen und den Modus „Poule, A-/B-k.o.“ bei einer Teilnehmerzahl von weniger als 64 festlegen.